



**ELCHE JUEGA**

**2016**

**10 y 11 de Diciembre**

**CCCE L'Escorxador**

**ZONA INDIE**

## Descripción y Objetivos:

- El objetivo de la **Zona Indie** es el de habilitar un espacio gratuito en el que, tanto los desarrolladores independientes como las pequeñas empresas de videojuegos de nuestro país, puedan dar a conocer sus trabajos, y que sirva de plataforma para futuras contrataciones por parte de las empresas.
- Se trata de reunir a la cantera de desarrolladores y potenciar el mercado de programadores, diseñadores, músicos y todo aquel relacionado con la creación de videojuegos en nuestro país, para así ofrecer una imagen fuerte de cara al exterior.

## Beneficios:

- Queremos hacer de nuestro evento un punto de encuentro anual de gente del sector, con objetivo de llevar a cabo presentaciones oficiales en próximas ediciones.
- Esta actividad ofrece un aspecto serio y con miras de futuro, tanto para la industria como para el propio evento.
- El público general, los visitantes, podrán probar las demos de estos juegos y conocer parte del mundo del desarrollo, conociendo tanto a empresas como a desarrolladores, de primera mano.
- Se ofrece un punto distinto a otros salones, alejándose de los típicos stands de venta que proliferan en la mayoría de ellos y ofreciendo contenido de calidad para todos los públicos.
- Las empresas y desarrolladores podrán encontrar posibles trabajadores o colaboradores con los que cooperar en un futuro.

## Normativa actuación:

- Para llevar a cabo esta actividad la organización aportará mesas y sillas en las que poder situar a los expositores y tomas de corriente para que puedan conectar el material. No podemos asegurar conexión permanente a Internet. El resto de material (ordenadores, monitores, software, carteles, lonas, decoración, telas para las mesas, etc.) correrán a cargo del propio expositor.
- Las empresas/desarrolladores ocuparán el espacio que les habrá sido asignado y prepararán su material para mostrarlo al resto de asistentes y al público asistente.

## Requisitos de los expositores:

- El espacio será totalmente **gratuito**, la única obligación de los expositores será llevar el propio material que utilizarán para mostrar su trabajo y darse a conocer.
- Para disponer de ese espacio deberán solicitarlo a la siguiente dirección de correo electrónico: **desarrollo@elchejuega.com**, especificando los datos: **Nombre Completo** y **DNI** de cada miembro asistente al evento.
- Límite de **3 acreditaciones** por medio
- No se podrá vender nada directamente